

wildecka gra miejaska

oryginały i falsyfikaty

19 listopada 2017
Wilda

wildecka gra miejska
oryginały i falsyfikaty

19 listopada 2017

miejsce: Wilda, Poznań

organizator: Fundacja SPOT.

dofinansowano ze środków Centrum Inicjatyw Lokalnych, Centrum PIOSOP

opis działań:

Fundacja SPOT. będzie spełniała w projekcie rolę katalizatora procesów, które już na Wildzie zachodzą i wyzwoliła w mieszkańcach energię, dzięki której na Wildzie zostanie wykreowana nowa wartość.

Wstępny projekt scenariusza gry skonsultowany został z mieszkańcami Wildy. Podczas spotkania organizacyjnego mieszkańcy wskazali ich zdaniem najważniejsze miejsca dla historii Wildy ale dla ich prywatnych historii. Spotkanie służyło uszeregowaniu miejsc ważnych dla lokalnej społeczności. Zadania, które trzeba było wykonać w poszczególnych punktach oraz hasło końcowe gry nie było znane mieszkańcom - dzięki temu udział w konsultacjach nie przekreślał możliwości udziału w grze.

Ważne dla nas było, aby gra zaprowadziła uczestników w miejsca zazwyczaj dla nich niedostępne. W poprzedniej edycji zabraliśmy uczestników m.in. na dzwonnice kościoła na Rynku Wildeckim, na organy z Kościele im. Zmartwychwstańców, ruiny młyna Hermanka.. musieli także sprawdzić się w roli przekupki na Rynku Wildeckim, przed główną bramą Zakładów im. Hipolita Cegielskiego wykonać transparent, którym walczyli o wolność, dowiedzieli się kim był Wiktor Dega, zostali zaatakowani przez milicję używającą armatki wodnej oraz wiele innych.

Przed rozpoczęciem gry wydrukowane zostały materiały graficzne dla wszystkich uczestników. Istniała także możliwość przejechania trasy gry na rowerach. Ostatnim miejscem w grze był SPOT. gdzie na sali wystawienniczej przygotowany został wspólny stół z przekąskami dla uczestników gry i czas na wspólną rozmowę.

Egzemplarze gry dostępne także były po jej zakończeniu. Dzięki temu uczestnicy mogli wziąć w niej udział w dogodnym dla siebie terminie.

Dokumentacja:



Film z Wildeckiej Gry Miejskiej:

