STOWARZYSZENIE
ODRA-NIEMEN
ODDZIAŁ WIELKOPOLSKI

Regulamin III Gry Miejskiej „Chleba i Wolności”

I. Organizatorzy

1. Organizatorem Gry jest Stowarzyszenie Odra-Niemen Oddział Wielkopolski.

Projekt jest współfinansowany przez Narodowy Instytut Wolności Centrum Rozwoju Społeczeństwa Obywatelskiego ze środków Rządowego Programu Fundusz Inicjatyw Obywatelskich NOWEFIO na lata 2021-2030.
Patronat nad wydarzeniem objęło Muzeum Powstania Poznańskiego - Czerwiec 1956 w Poznaniu.
Patronat Honorowy Prezydenta Miasta Poznania.
Partnerami projektu jest Fundacja Zakłady Kórnickie.

2. Przez organizację gry rozumie się zaaranżowanie szeregu zadań tematycznych w aplikacji mobilnej opartych częściowo na obiektach ulokowanych na terenie miasta Poznań. Charakter imprezy powoduje, że jej uczestnicy poruszają się po jej terenie na własną odpowiedzialność. W związku z powyższym odpowiedzialność Organizatorów nie dotyczy działań graczy w miejscach wykonywania zadań bez nadzoru obsługi Gry.
3. Celem Gry Miejskiej jest:
   a. promocja wydarzeń Poznańskiego Czerwca’56 wśród Wielkopolan;
   b. edukacja patriotyczna;
   c. poszerzanie wiedzy o lokalnej historii;
   d. aktywizacja, integracja uczestników;
   e. zachęcanie do samodzielnego zdobywania wiedzy.
4. Projekt skierowany jest do dzieci, młodzieży i dorosłych mieszkających na terenie województwa wielkopolskiego.

II. Zasady Gry

1. Premiera Gry odbędzie się w miejscowości Poznań, dnia 05.07.2026 r. Rozpocznie się o godzinie 10.00 i potrwa do godziny 13.00.
2. Po premierze Gra będzie dostępna na stronie internetowej www.gryturystyczne.pl do samodzielnego przejścia w dowolnym dniu.
3. Rejestracja do gry, znajdująca się na pod tym linkiem: https://forms.office.com/r/K5NaEKEkUi, potrwa do końca dnia 3.07.2026 r. lub do wyczerpania puli miejsc.
4. Zgłoszenie powinno zawierać: imię i nazwisko, datę urodzenia, numer telefonu oraz adres mailowy Uczestnika lub rodzica/opiekuna prawnego.
5. Udział w Grze jest bezpłatny.
6. Organizator nie zapewnia opieki dla osób niepełnoletnich uczestniczących w grze. W związku z koniecznością poruszania się w ruchu miejskim osoby niepełnoletnie powinny pozostawać pod opieką rodzica/opiekuna prawnego.
7. Uczestnicy grają samodzielnie. Każda z osób uczestniczących w Grze powinna być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze.
8. Gra toczy się na terenie miasta. Prosimy o zachowanie ostrożności i ubranie się w wygodny

strój. Organizatorzy nie zapewniają opieki medycznej dla osób uczestniczących w Grze.
9. W przypadku naruszenia przez gracza niniejszego regulaminu lub złamania zasad fair play (w szczególności: utrudniania gry innym graczom) w dowolnym momencie Gry Organizatorzy mają prawo wykluczenia go z Gry. Decyzja Organizatorów w tej kwestii jest ostateczna.
10. Poprzez nadesłanie zgłoszenia do udziału w Grze oraz odbiór adresu gry mobilnej uczestnik wyraża zgodę na:
   a. wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie;
   b. przetwarzanie przez organizatorów danych osobowych uczestnika w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry;
   c. opublikowanie przez Organizatorów na łamach strony internetowej i w informacjach medialnych wizerunku uczestnika oraz imienia i nazwiska uczestnika.

III. **Przebieg gry.**

1. Gra w wersji terenowej rozpoczyna się w Poznaniu, pod pomnikiem Tadeusza Kościuszki przy ul. Grunwaldzkiej.
2. Na miejscu do pobrania będzie kod QR uruchamiający grę.
3. Uczestnicy po uruchomieniu gry akceptują regulamin.
4. Podczas gry uczestnicy powinni przemieszczać się pieszo, przestrzegając zasad bezpieczeństwa. W przypadku zakupienia przez uczestników biletów komunikacji miejskiej, Organizator nie zwraca kosztów zakupu takich biletów.
5. Zadaniem uczestników jest wykonanie wszystkich zadań Gry, a tym samym dotarcie do ekranu końcowego Gry mobilnej i zapisanie się na listę zwycięzców podając swoje imię i nazwisko za pomocą aplikacji Gry.
6. Po wykonaniu ostatniego zadania uczestnicy udają się do Muzeum Powstania Poznańskiego - Czerwiec 1956 r., przy ulicy Święty Marcin 80/82 w Poznaniu. Rozdanie nagród dla Uczestników będzie miało miejsce w godzinach od 12.00 do 14.00 w dniu wydarzenia.
7. Nagrodę rzeczową otrzyma każdy Uczestnik, który 05.07.2026 roku, w godzinach od 10.00 do 13.00 wykona wszystkie zadania Gry.

IV. **Postanowienia końcowe**

1. Regulamin i informacje o zmianach w regulaminie dostępne w mediach społecznościowych Stowarzyszenia Odra-Niemen Oddział Wielkopolski lub pod linkiem: https://tiny.pl/27s78g0sp.
2. Wszelkie uwagi oraz zastrzeżenia kierować należy mailowo na adres Organizatora (biuro.wielkopolska@odraniemen.org) z dopiskiem „Gra Miejska” – nie później niż do chwili rozstrzygnięcia Gry, o którym mowa w rozdziale II pkt 1. Będą one rozpatrywane niezwłocznie po otrzymaniu ich w systemie pocztowym.
3. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatorów.
4. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian w regulaminie z ważnych przyczyn.
5. Gra nie jest grą losową, loterią fantową, zakładem wzajemnym ani loterią promocyjną, których wynik zależy od przypadku w rozumieniu art. 2. ustawy z dnia 29 lipca 1992 o grach losowych i zakładach wzajemnych (Dz. U. 1998, Nr 102, poz. 650 z późn. zm.).