



PROGRAM TURNIEJU W PIŁCE NOŻNEJ
o puchar Dyrektora Zespołu Szkół Budowlanych
Poznań 2015

Patroni: 

 **BRICOMAN**
PROSTE TANIE BUDOWANIE

 **WUPRINŻ**

 **„KORMAX” - HOL**

 **RENAULT**

 **FAKRO®**

REGULAMIN TURNIEJU

I. CEL TURNIEJU:

Gra w piłkę nożną jako forma aktywnego spędzania czasu wolnego. Popularyzacja piłki nożnej wśród dzieci i młodzieży.

II. TERMIN: 11-14.05.2015 r.

rozgrywki Grupa A – 11.05.2015 r.

rozgrywki Grupa B – 13.05.2015 r.

Finały – 14.05.2015 r.

III. MIEJSCE: Orlik przy Centrum Edukacji Ustawicznej i Praktycznej w Poznaniu.

IV. ORGANIZATOR: Zespół Szkół Budowlanych Poznań

V. UCZESTNICTWO:

W turnieju mogą brać udział zawodnicy z klas II i III gimnazjum. Wszyscy zawodnicy muszą posiadać ważny **dokument potwierdzający datę urodzenia**. Każdy zespół może się składać z **10** zawodników (5 zawodników w polu + bramkarz + rezerwowi).

Zgłoszenie do turnieju jest jednoznaczne z deklaracją przestrzegania regulaminu i przepisów gry turnieju.

VI. SPOSÓB PRZEPROWADZENIA TURNIEJU:

1. W turnieju uczestniczy maksymalnie 12 drużyn podzielonych na 2 grupy eliminacyjne (po sześć zespołów)
2. Spotkania grupowe rozgrywane będą w czasie 15 minut, bez zmiany stron.
3. Punktacja w grach eliminacyjnych: zwycięstwo 3 pkt., remis 1 pkt., porażka 0 pkt.
4. O kolejności miejsc w grupach eliminacyjnych decydują:
 - liczba zdobytych punktów
 - wynik bezpośredniego meczu
 - różnica bramek
 - większa liczba zdobytych bramek
 - rzuty karne do „złotej bramki”
5. Rozgrywki eliminacyjne w grupach odbywać się będą systemem „każdy z każdym” według ustalonego terminarza. Drużyny, które zajmą miejsce pierwsze, drugie i trzecie w swoich grupach zagrają półfinały i mecze o miejsca 1-4.
6. Jeżeli spotkania po zakończeniu faz grupowych zakończą się remisem, to zarządza się wykonywanie serii trzech rzutów karnych.
8. Mecze rozgrywane będą piłkami nr 5, wymiary boiska 30 x 62 m., wymiary bramek 5x2m.

VII. NAGRODY:

Za zajęcie poszczególnych miejsc w turnieju drużyny otrzymają puchary, medale oraz dyplomy. Trzy najlepsze zespoły otrzymają nagrody rzeczowe. Indywidualne nagrody otrzymają:

- najlepszy bramkarz turnieju
- najlepszy strzelec turniej

VIII. POSTANOWIENIA KOŃCOWE:

1. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione w szatni i w innych miejscach na terenie obiektu oraz inne straty materialne.
2. Organizator nie ponosi odpowiedzialności prawnej za skutki wypadków w czasie turnieju oraz za uszczerbek na zdrowiu oraz koszty leczenia uczestników turnieju.
3. Obowiązuje bezwzględny zakaz gry w piłkę poza boiskiem piłkarskim na terenie obiektu.
4. Organizator zapewnia 11 posiłków (10 zawodników + trener).
5. Do zmian niniejszego regulaminu uprawniony jest jedynie Organizator.
6. Wszelkie sprawy sporne nie objęte regulaminem rozstrzyga Organizator.

ORGANIZATOR

PRZEPISY GRY

TURNIEJU O PUCHAR DYREKTORA ZSB 2015

1. Pole gry o wymiarach 30x62m wyznaczone przez określone linie, bramki o wymiarach 5x2m.
2. Czas gry 15 minut bez zmiany stron boiska.
3. Bramkarz po aucie bramkowym wprowadza piłkę do gry tylko ręką w dowolne miejsce (bez ograniczenia „połowy boiska”).
4. Po aucie bocznym zawodnicy wprowadzają piłkę do gry nogą z linii autowej jako rzut wolny pośredni.
5. Wszystkie pozostałe rzuty wolne są bezpośrednie.
6. Na polu gry podczas meczu występuje 5 zawodników + bramkarz.
7. Kary czasowe: 1 minuta lub wykluczenie do końca meczu.
Po stracie bramki przez drużynę, której zawodnik odbywa karę, może on wcześniej wejść na plac gry, z wyjątkiem wykluczonego do końca spotkania. W miejsce zawodnika wykluczonego może wejść inny zawodnik po upływie 2 min., gdy wynik nie zmienił się na niekorzyść drużyny ukaranej.
8. Wszyscy zawodnicy zobowiązani są do posiadania stałych numerów na koszulkach.
9. Liczba zmian w czasie gry jest nieograniczona.
10. Rzut karny wykonuje się z odległości 7 metrów od bramki.
11. Przy rzutach różnych, wolnych i autach zawodnik musi stać oddalony minimum 4 metry od piłki.
12. Tylko na wniosek sędziego może nastąpić zatrzymanie czasu gry.
13. W końcówce meczu bramka zostaje uznana jeżeli piłka przekroczyła linie bramkową wraz z końcem syreny oznajmiającej koniec spotkania.
14. Obowiązuje zakaz wykonywania wślizgów w celu odebrania piłki.
15. Bramki nie można zdobyć bezpośrednio z rozpoczęcia gry ze środka boiska.
16. Zawodnik winien być napomniany gdy;
 - narusza przepisy gry,
 - okazuje niezadowolenie z decyzji sędziego,
 - zachowuje się niesportowo.
17. Zawodnik zostaje wykluczony z gry, jeżeli:
 - zachowuje się wybitnie niesportowo (używa obelżywych słów),
 - będąc wcześniej upomnianym (1 min.) – po raz drugi zachowuje się nie sportowo.